

**La Secretaría de Educación Pública a través de la
Coordinación General @prende.mx
CONVOCA**

A las figuras educativas de escuelas en todos los niveles educativos del país, como parte de las actividades programadas por la Coordinación General @prende.mx., a participar en el *Webinar La Realidad Aumentada como herramienta innovadora en el aula*, con el propósito de conocer en qué consiste esta tecnología, las apps para su aplicación, así como ejemplos de proyectos educativos innovadores que utilicen estas herramientas.

La platica estará dirigida por Guillermina Jiménez Rasgado, Docente del Tecnológico Nacional de México, Campus Minatitlán y por Marcos Ledezma, educador maker, el próximo jueves 18 de noviembre, a las 16:30 hora del centro, la cual se transmitirá por *Facebook Live* de Televisión Educativa, Plataforma MéxicoX, AprendeMx y el grupo de *Facebook* Docentes @prende2.0, los temas que se abordarán son los siguientes:

TEMAS DEL WEBINAR:

- Realidad aumentada (RA) y códigos QR
- RA como herramienta para los procesos de enseñanza y de aprendizaje innovadores
- Condiciones para el desarrollo de proyectos con RA

En el siguiente enlace: <https://fb.me/e/1k5379XUE>

REQUISITOS:

- Contar con una cuenta de *Facebook* para sintonizar la conferencia.
- Competencias básicas de buscadores y navegadores *Web*.
- Acceso a *Internet*.
- Participar con preguntas y comentarios en la sesión en vivo.

REGISTRO: no es necesario realizar un registro previo

FECHA DEL WEBINAR: jueves 18 de noviembre del 2021

COSTO: gratuito

DURACIÓN: 1 hora aproximadamente